



## สภกรณ์ออมทรัพย์ครูจันทบุรี จำกัด



อีกมุมมองหนึ่งของชาวคุกกี้ร้อนคือมุมมองของการเสพติดเทคโนโลยี ซึ่งกำลังเป็นสิ่งเสพติดชนิดใหม่ที่กำลังระบาดไปทั่วโลกไม่ว่าจะเป็นเด็ก วัยรุ่น หนุ่มสาว คนชรา เพศชาย เพศหญิง หรือที่ไม่ปรากฏเพศที่ชัดเจน ทั้งคนจน คนรวย ผู้ดี คุณหญิง คุณนาย ไพร่หรือโจร บางคนพูดว่าเรากำลังอยู่ในยุคสังคมนกัมหน้ำ พ่อแม่ ลูกไปกินข้าวด้วยกันแต่ไม่ได้คุยกัน เพื่อน ๆ ไปเที่ยวด้วยกันแต่ไม่ได้คุยกัน จริงอยู่เทคโนโลยีเหล่านี้มีประโยชน์มากมาย เราสามารถค้นหาความรู้หลายอย่างที่เราไม่เคยรู้ได้จากที่นี่ เราสามารถเรียนรู้วิธีการที่เราทำไม่ได้จากที่นี่ เราสามารถเผยแพร่สิ่งดี ๆ ให้กับที่เรารักได้เพียงแต่เราใช้มันแบบมีประโยชน์หรือแบบไร้สาระมากกว่ากัน

ทุกวันนี้สังคมเราทุกอนุ เสพติดเทคโนโลยีกันงอมแงม ทั้งนักเรียน ครู อาจารย์ เจ้าหน้าที่ และไม่จำกัดเวลา สถานที่ ขวามาสลดจากการใช้เทคโนโลยี ไปในทางที่ไม่เหมาะสมมีให้เห็นบ่อย ๆ

- **สลัดใจ - เด็กติดเกม ม.3 ผูกคอตายเลียนแบบ GTA มรณะ**
- **สลัด! เด็กวัย 14 ปี มาตุฆาตแม่ดับ เหตุสังห้ำมเล่นเกมส**
- **ลต! พ่อกิมจิ "ติดเกมออนไลน์" ปลอ่ย "ลูกชาย 2 ขวบ" อดตายคาบ้าน**
- **จับหญิงเกาหลีใต้ทิ้งทารกที่เธอ "คลอด" ในห้องน้ำอินเทอร์เน็ตคาเฟ่ซึ่งเธอไปนั่งเล่นติดต่อกันหลายวัน**
- **จับลุงของ "แฟรงค์ แลมพาร์ด" ใช้โปรแกรม "MSN" ลวงเด็กหญิงวัย 13 ปี ร่วมกิจกรรมทางเพศ...**
- **สลัด หนุ่มโหมเล่นเกมสจัด น็อกตายคาคอมพ์ ตำรวจเชื่อติดลมเพลินไม่กินข้าวปลา จนเสียชีวิต**
- **โปลิศโคราชจับหนุ่มไนจีเรียลวงสาวแต่งงานผ่านเฟสบุ้ก ตุ่นโอนเงินนับแสน**
- **ตำรวจชลบุรีจับกุมหนุ่มลวงสาว อายุ 12 ปี เข้าห้องข่มขืน หลังรู้จักกันทางอินเทอร์เน็ตได้ 5 วัน**
- **ไทยติดท็อป 3 ภัยคุกคามบนเน็ต**
- **อย. เตือนอย่าซื้อขายทำแท้งผ่านเน็ต ชี้อันตรายถึงขั้นเสียชีวิต**
- **หนุ่มตกตึก เล่านาทีระทึก หารัฐญาณ Wi-Fi เล่นคุกกี้ร้อน ล้นด่านสำคัญจนตัวโก่งพลัดตกจากตาดฟ้า**

ชาวทำนองนี้คงจะยังมีปรากฏให้เห็นต่อไปเรื่อย ๆ เรายังต้องเห็นเด็ก ๆ นักเรียน นักศึกษา ข้าราชการใช้เวลาที่ควรทำประโยชน์ ไปกับกิจกรรมต่าง ๆ เหล่านั้นกันต่อไป และสังคมกัมหน้ำก็คงต้องขยายวงกว้างขึ้น เพราะว่ามันคือ IAD = Internet Addiction Disease หรือโรคติดอินเทอร์เน็ต ซึ่งคล้ายกับการติดสิ่งเสพติด ผู้ใช้จะเกิดความผูกพันกับเพื่อน On-line หรือกิจกรรมต่างๆ ในอินเทอร์เน็ต ทำให้เขาเกิดสังคมใหม่ที่มีปฏิสัมพันธ์ได้เหมือนกับสังคมจริง (virtual - Community) เปิดโอกาสให้เขาได้พบวิธีที่จะเติมความต้องการทางอารมณ์ที่หายไปได้ ในอินเทอร์เน็ตเขาสามารถปิดบังชื่อ อายุ อาชีพ เพศ รูปร่างลักษณะภายนอกได้ ด้วยเหตุนี้ผู้ใช้เน็ตที่มีความรู้สึกเปล่าเปลี่ยว ผิดหวัง หรือเจ็บปวดจากการใช้ชีวิตจริง จึงค้นพบทางออกที่ปลดปล่อย โลกแห่งความฝันเพียงที่ไม่มีขอบเขตจำกัด จนทำให้จมดิ่งลงไปยังอย่างรวดเร็วและรุนแรง ความผิดปกตินี้แบ่งออกเป็น 5 กลุ่ม คือ

1. Cybersexual Addiction คือการติด Adult Chat Room เกี่ยวข้องกับกิจกรรมทางเพศ on-line
  2. Cyber-Relationship Addiction คือการมีเพื่อนจาก Chat Room ทดแทนเพื่อนหรือครอบครัวในชีวิตจริง
  3. Net Compulsion คือภาวะการติดการพนัน การประมูลสินค้า การซื้อขายทางเน็ต
  4. Information Overload ภาวะที่ทำการค้นหาข้อมูลและ Web Surfing อย่างไม่สามารถหยุดยั้งได้
  5. Computer Addition การเล่นเกมทางคอมพิวเตอร์ในลักษณะที่ไม่สามารถระงับยับยั้งใจได้
- วันนี้เราและลูกหลานเข้าใกล้กลุ่มผู้ป่วยกลุ่มใดขนาดไหนแล้ว **อย่าปล่อยให้รุนแรงเกินแก้ไขนะครับ**